



Codice CUP: C63D21002930001

Al Personale Docente delle Scuole Secondarie II grado

## AVVISO DI PARTECIPAZIONE

### *SEED - Storytelling & Educational Entertainment*

I.I.S. Carrara-Nottolini-Busdraghi di Lucca, SCUOLA POLO STEAM PER LA FORMAZIONE DEI DOCENTI SULL'INSEGNAMENTO DELLE DISCIPLINE STEAM CON L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI" – individuata dal **Ministero dell'Istruzione nell'ambito del Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza**

### ORGANIZZA

un percorso di formazione gratuito riservato ai docenti delle **Scuole Secondarie di Secondo grado italiane**. Il Laboratorio denominato **"SEED - Storytelling & Educational Entertainment Design"** si inserisce nel percorso di formazione STEAM per Docenti nell'area tematica **"Inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM"**.

### Introduzione

Viviamo in un'epoca di grande accelerazione scientifica e tecnologica. Di fronte al dispiegarsi della quarta rivoluzione industriale e ai vertiginosi progressi della ricerca scientifica, si rendono sempre più necessarie nuove risorse semantiche per dare senso ai cambiamenti di cui facciamo esperienza. Lo **storytelling digitale**, in tal senso, può essere un alleato prezioso. Quest'ultimo è spesso depositario dell'immaginario collettivo, di come la società rappresenta il presente e immagina il futuro, comprese paure e speranze legate al progresso scientifico e tecnologico.

Per questa ragione, accostare lo storytelling e la scienza può essere un'operazione gravida di significato. Farlo, significa esplorare la potenzialità dell'audiovisivo come forma di espressione semantica della divulgazione scientifica.

La scuola si pone come luogo ideale per sperimentare le possibili forme di questa nuova alleanza. Fare delle scuole gli incubatori di nuove soluzioni di divulgazione scientifica significa infatti realizzare un duplice obiettivo: da una lato, promuovere l'alfabetizzazione all'arte, alle tecniche e ai media di produzione e diffusione delle immagini; dall'altro accendere l'interesse delle studentesse e delle studenti per le discipline STEM e la ricerca scientifica, anche ricorrendo al ruolo emergente dell'edutainment.

Sul solco di questa opportunità nasce **SEED - Storytelling & Educational Entertainment Design**, primo percorso di residenze educativo-documentaristiche della scuola italiana, in cui l'attività di ricerca e approfondimento di carattere scientifico si accompagna alla realizzazione collaborativa di soluzioni

### **I.I.S. "CARRARA - NOTTOLINI - BUSDRAGHI**

Viale Marconi, 69 55100 LUCCA

Tel: 0583955178 (CARRARA SEGRETERIA) 0583343217 (NOTTOLINI)

0583394470 (BUSDRAGHI) C.F. 92056500462 C.M. LUIS01700T

PEC luis01700T@pec.istruzione.it - e-mail luis01700t@istruzione.it - sito

www.politecnicolucca.edu.it

innovative di divulgazione scientifica, volte ad esaltare il potenziale narrativo delle scienze nel linguaggio audiovisivo e più in generale dei media.

Il progetto si propone di formare e abilitare community di docenti e studenti content creators, capaci di generare e diffondere nuove risorse di storytelling digitale utili a integrare la didattica delle discipline scientifiche nelle scuole.

### Le fasi del programma

Il percorso di formazione per docenti si articolerà in n. 2 macro-fasi, sequenziali a livello temporale:

- **FASE I (20 ore in modalità residenziale)**

**SEED LUCCA (Lucca, 29 novembre - 1 dicembre 2022):** evento di formazione CBL della durata di **n. 3 giorni** presso la città di Lucca, da svolgersi in concomitanza con l'anteprima nazionale del documentario *"La Salvaguardia del Germoplasma nell'era digitale"* e da rivolgersi a **30 docenti delle scuole secondarie di secondo grado** (selezionati tramite la presente *call*), per la realizzazione di un progetto di divulgazione scientifica. L'evento sarà preceduto da un incontro digitale preparatorio con tutti i docenti selezionati. Di seguito l'agenda generale della tre giorni:

#### Martedì 29 novembre 2022

- Arrivo a Lucca entro le ore 15:00 e trasferimento a piedi in autonomia verso il Cinema Moderno (Via Vittorio Emanuele II, 17)
- Registrazione presso il Cinema Moderno (ore 16:30 – ore 17:00)
- Apertura e presentazione delle attività (ore 17:00 – ore 18:30)
- Trasferimento da Lucca a Borgo Giusto con transfer Bus dedicato (ore 18:30 – ore 19:00)
- Check-In e
- Cena (ore 19:30) e a seguire team-working

#### Mercoledì 30 novembre 2022

- Attività di formazione outdoor (08:30 - 10:00)
- Team-Working (10:00 - 13:00)
- Pranzo
- Team-Working (14:00 - 18:00)
- Cena (ore 19:30) e a seguire team-working

#### Giovedì 1 dicembre 2022

- Team-working (ore 09:00 – ore 11:30)
- Conclusione e restituzioni (ore 11:30 – ore 13:00): ogni team di docenti, organizzato per gruppi disciplinari, restituisce il proprio progetto con una presentazione completa dell'attività sperimentata, supportata da tutti gli elaborati e *output* prodotti durante le Fasi precedenti.
- Pranzo
- Trasferimento da Borgo Giusto a Lucca con transfer Bus dedicato (ore 14:00)
- Partenze da Lucca-Stazione dopo le ore 15:00

- **FASE II (20 ore)**

**SEED - On set (gennaio-aprile 2023):** Laboratori SEED diffusi all'interno di alcune istituzioni

### **I.I.S. "CARRARA - NOTTOLINI - BUSDRAGHI**

Viale Marconi, 69 55100 LUCCA

Tel: 0583955178 (CARRARA SEGRETERIA) 0583343217 (NOTTOLINI)

0583394470 (BUSDRAGHI) C.F. 92056500462 C.M. LUIS01700T

PEC luis01700T@pec.istruzione.it - e-mail luis01700t@istruzione.it - sito

www.politecnicolucca.edu.it

scolastiche partecipanti alla fase 1, con il potenziale coinvolgimento di altre scuole dei territori di riferimento. I laboratori sono condotti in modalità *peer-to-peer* da docenti e studenti coinvolti nella fase 1. È prevista una fase di preparazione e supervisione scientifica nella produzione dei materiali e nell'erogazione dei contenuti formativi.

Per quanto riguarda l'organizzazione della parte residenziale, le spese di alloggio saranno a carico dell'I.I.S. Carrara-Nottolini-Busdraghi per i partecipanti che risiedono oltre i 100 km, salvo deroghe che potranno successivamente essere motivate e giustificate.

Per quanto riguarda invece, le spese di trasferta, con trasporto pubblico, saranno rimborsate fino ad un massimo di 100 euro a/r. per partecipante.

La formazione on-line verrà erogata su piattaforma idonea gestita dai formatori e verrà comunicata per mail ai corsisti selezionati.

### ISCRIZIONI

I docenti interessati devono presentare la propria candidatura accedendo alla **piattaforma "SCUOLA FUTURA"** <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/es/> e ricercando come parola chiave **"Politecnico Lucca"** e cercando nel catalogo il corso **"SEED - Storytelling & Educational Entertainment Design"**.

L'iscrizione alla piattaforma dovrà essere effettuata **entro le ore 10:00 di sabato 19 novembre 2022**.

A ciascun docente è richiesto di far pervenire all'indirizzo email [luis01700t@istruzione.it](mailto:luis01700t@istruzione.it) il proprio nome, cognome, indirizzo email e contatto telefonico, oltre che una liberatoria di autorizzazione per riprese video-fotografiche e per il loro utilizzo nei canali di comunicazione della Scuola Polo e del Ministero dell'Istruzione.

Le domande presentate saranno selezionate con criteri di priorità in base (1) alla rappresentatività geografica (provenienza da regioni differenti) e (2) all'ordine cronologico di arrivo. I docenti selezionati saranno contattati **entro lunedì 21 novembre 2022**.

Per i docenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione della società e del loro futuro collaborando in gruppi di lavoro eterogenei. Tutte le spese di trasporto, vitto e alloggio durante le attività residenziali, in presenza a Lucca, saranno a carico della Scuola Polo.

Il percorsi rivolti ai docenti contengono anche le informazioni relative al quadro di riferimento europeo sulle competenze digitali (DigCompEdu), in particolare l'area di competenza del percorso all'interno delle 6 aree di competenze (Coinvolgimento e valorizzazione professionale, Risorse digitali, Pratiche di insegnamento e apprendimento, Valutazione dell'apprendimento, Valorizzazione delle potenzialità degli studenti, Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti) e i livelli di ingresso necessari (A1 Novizio, A2 Esploratore, B1 Sperimentatore, B2 Esperto, C1 Leader, C2 Pioniere).

Per informazioni è possibile rivolgersi a:  
Prof.ssa Federica Alberigi  
[federica.alberigi@politecnicolucca.edu.it](mailto:federica.alberigi@politecnicolucca.edu.it)

**LA DIRIGENTE**  
**Prof.ssa Alessia Bechelli**

### I.I.S. "CARRARA - NOTTOLINI - BUSDRAGHI

Viale Marconi, 69 55100 LUCCA

Tel: 0583955178 (CARRARA SEGRETERIA) 0583343217 (NOTTOLINI)

0583394470 (BUSDRAGHI) C.F. 92056500462 C.M. LUIS01700T

PEC [luis01700T@pec.istruzione.it](mailto:luis01700T@pec.istruzione.it) - e-mail [luis01700t@istruzione.it](mailto:luis01700t@istruzione.it) - sito

[www.politecnicolucca.edu.it](http://www.politecnicolucca.edu.it)